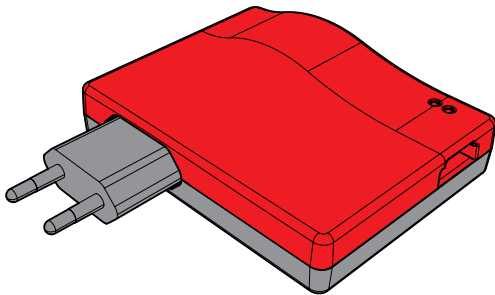




Codemaster+



Handbuch

Inhalt

Hinweise	4
Hinweise für den korrekten Umgang mit dem Codemaster+	4
Rechtliche Informationen	5
Bestimmungsgemäße Verwendung	5
Links	5
Konformitätserklärung (EU)	6
FCC / IC Statement (USA / Canada)	7
Produktinformationen	8
Funktionsbeschreibung	8
Kompatibilität	9
Technische Informationen	10
Technische Daten	10
Schnittstellen und LEDs	11
Blinkcodes	12
Lieferumfang	13
Inbetriebnahme	14
Codemaster+ betriebsbereit machen	14
Wi-Fi-Verbindung herstellen	15
Benutzeroberfläche aufrufen	16
Senderverwaltung	17
Startseite	17
Begriffserklärung:	17
Bedienung der Benutzeroberfläche	19
Programmstruktur	20
Anhand Memo laden	21
Gerät importieren	21
Sender hinzufügen	21
Sender bearbeiten	22
Sender löschen	22
Sender fernergänzen	23

Inhalt

Einen weiteren Befehl fernergänzen	23
Sender in weiterem Gerät fernergänzen	24
Sender fernersetzen	25
Senderserien hinzufügen	26
Memo auf Codemaster+ aufstecken	26
SOMMERsuite	27
Beschreibung	27
Voraussetzungen	27
Installation	27
Updater	28
Backup	29

Hinweise

Hinweise für den korrekten Umgang mit dem Codemaster+



HINWEIS

- Nur in trockenen Räumen verwenden
- Reinigung nur mit einem trockenen Tuch
- Entsorgung gemäß den örtlichen Vorschriften



Rechtliche Informationen

Bestimmungsgemäße Verwendung

Codemaster+ ist für den Einsatz als Senderverwaltung mit SOMloq 2 - fähigen Funksendern und Empfängern der Firma SOMMER Antriebs- und Funktechnik GmbH bestimmt. Es wird eine Wi-Fi Verbindung des Codemaster+ zu einem Endgerät, auf dem ein beliebiger, aktueller, Internetbrowser installiert ist, aufgebaut. Im Browser wird die lokale Adresse des Codemaster+ aufgerufen und so das Interface für die Senderverwaltung geöffnet.

Die Kommunikation zwischen dem Codemaster+ und den Funksendern erfolgt über eine Funkverbindung. Die Verwaltung der Sender wird innerhalb der Benutzeroberfläche vorgenommen. Zur Übertragung bestimmter, am Codemaster+ vorgenommener Konfigurationen ist ein zusätzliches Speichermodul (Memo) erforderlich.

Bestimmungswidrige Verwendung

Jegliche über die im Absatz „Bestimmungsgemäße Verwendung“ hinausgehende Verwendung gilt als nicht bestimmungsgemäß.

Außerdem gilt das Öffnen des Gehäuses sowie das Vornehmen von Veränderungen an der Hardware als nicht bestimmungsgemäß.

Links

SOMMER Webseite

www.sommer.eu

Montage- und Betriebsanleitungen

www.som4.me/man

SOMMERSuite

www.som4.me/sommersuite

Rechtliche Informationen

Konformitätserklärung (EU)

Art.Nr.: S11342-00001 / 868,95 MHz

EU Konformitätserklärung

SOMMER Antriebs- und Funktechnik GmbH
Hans-Böckler-Straße 21 - 27
73230 Kirchheim / Teck
Deutschland

erklärt hiermit, dass das unten bezeichnete Produkt bei bestimmungsgemäßer Verwendung den grundlegenden Anforderungen der Richtlinie 2014/53/EU (Radio Equipment Directive) entsprechen und dass darüber hinaus die im Folgenden aufgelisteten Normen angewendet wurden.

Angewendete Normen (soweit zutreffend): **Stand:**

- | | |
|-----------------|---------|
| • EN 62368-1 | 2016-05 |
| • EN 62479:2010 | 2011-09 |
| • EN 300 220-1 | 2017-05 |
| • EN 300 220-2 | 2017-05 |
| • EN 301 489-1 | |
| • EN 301 489-3 | 2013-12 |
| • EN 300 328 | 2017-02 |

Produkt	Artikelnummer	Frequenz
Codemaster+	S11489-00001	868,95 MHz

Die Firma SOMMER Antriebs- und Funktechnik GmbH trägt die alleinige Verantwortung für die Ausstellung der Konformitätserklärung.

Bevollmächtigter für das Zusammenstellen der technischen Unterlagen ist der Unterzeichner.

Kirchheim,
04.09.2018




Jochen Lude
Dokumentationsverantwortlicher

Rechtliche Informationen

FCC / IC Statement (USA / Canada)

Art.No.: S11489-00001 / 922,5 MHz

This device complies with FCC rules part 15. The operation of this device is subject to the following conditions:

- 1) This device may not cause harmful interference, and
- 2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation!

Produktinformationen

Funktionsbeschreibung

Mit dem Codemaster+ können Objekte mit vielen Handsendern zentral organisiert und verwaltet werden.

Die Notwendigkeit Handsender vor Ort einzulernen oder zu löschen entfällt.

Das Gerät verfügt über ein Funkmodul, ein internes Wi-Fi - Modul und einen Webserver, dessen Benutzeroberfläche direkt vom Endgerät aus aufgerufen werden kann. Somit ist keine Internetverbindung erforderlich.

Da alle Daten intern auf dem Codemaster+ und dem Zusatzspeicher Memo verarbeitet und gespeichert werden, findet keine Datenübertragung auf externe Server statt.

Objekte, die mit dem Codemaster+ verwaltet werden, sind gegen herkömmliches Einlernen von Sendern gesperrt, so bleibt die volle Kontrolle beim Betreiber.

Produktinformationen

Kompatibilität

Eine Liste mit kompatiblen Produkten kann online eingesehen werden:

www.sommer.eu



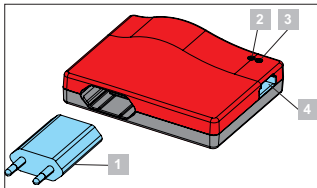
Technische Informationen

Technische Daten

Netzteil Eingang	
Nennspannung	100 - 240 V
Nennfrequenz	50 / 60Hz
Netzteil Ausgang	
Nennspannung	5 V
Nennstrom	1 A
Codemaster+ Eingang	
Nennspannung	5 V / DC
Nennstrom	1 A
Weitere Daten	
Abmessungen (ohne Netzteil)	102 x 80 x 28 mm
Wi-Fi Standard	2,4 GHz

Technische Informationen






Schnittstellen und LEDs



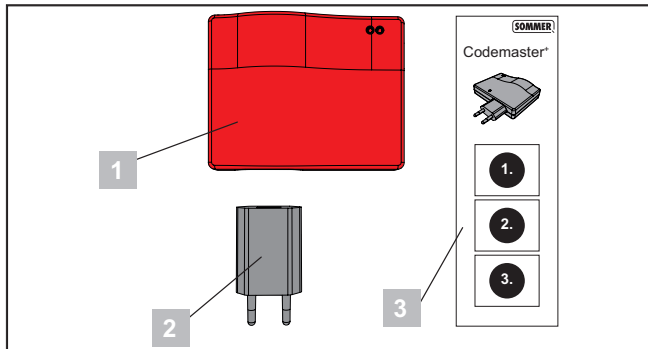
1	Netzteil
2	Status - LED
3	Wi-Fi - LED
4	Memo - Steckplatz

Technische Informationen

Blinkcodes

Status LED	Bedeutung
Leuchtet rot 	Kein Memo eingesteckt
Leuchtet grün 	Memo eingesteckt und bereit zum Speichern von Daten
Wi-Fi LED	Bedeutung
Leuchtet grün 	Verbunden mit Wi-Fi
Blinkt grün 	Gerät kommuniziert über Wi-Fi
Leuchtet rot 	Keine Wi-Fi Verbindung

Lieferumfang



1

Codemaster+

2

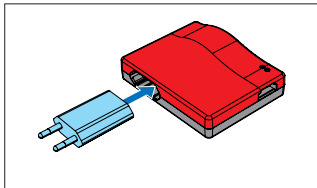
Netzteil

3

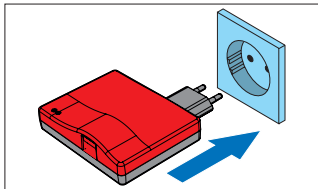
Kurzanleitung

Inbetriebnahme

Codemaster+ betriebsbereit machen



1. Codemaster+ und Netzteil zusammenstecken.



2. Spannungsversorgung herstellen.

⇒ Prüfen, ob Wi-Fi - LED rot leuchtet



TIPP

Um die Daten zur späteren Eingabe schnell in die Hand zu haben, die MAC-Adresse und das Wi-Fi-Passwort, die auf der Geräterückseite aufgedruckt sind, notieren bevor das Codemaster+ eingesteckt wird.

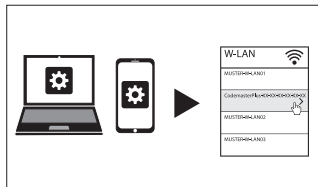
Codemaster+

Telefonnummer
MAC-Adresse: XX-XX-XX-XX-XX-XX
Schlüssel: 12345
868 MHz
SOMMER Antenne- und Funktechnik

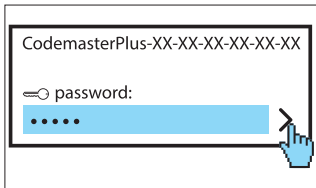


Inbetriebnahme

Wi-Fi-Verbindung herstellen



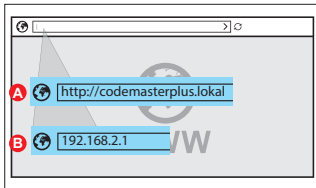
3. Netzwoptions des Endgerätes öffnen.
⇒ In der Liste wird das Wi-Fi-Netzwerk des Codemaster+ angezeigt. Der Name des Netzwerkes besteht aus dem Begriff CodemasterPlus und der MAC-Adresse des Gerätes
4. Wi-Fi-Netzwerk auswählen.



5. Das notierte Passwort eingeben und bestätigen s. **Seite 14**
⇒ Wi-Fi - LED wechselt von rot zu grün

Inbetriebnahme

Benutzeroberfläche aufrufen



6. Browser auf dem Endgerät öffnen und die Benutzeroberfläche des Codemaster+ aufrufen.
 - ⇒ **Möglichkeit A:**
http://codemasterplus.lokal
in die Adresszeile eintippen und bestätigen
 - ⇒ **Möglichkeit B:**
192.168.2.1
in die Adresszeile eintippen und bestätigen

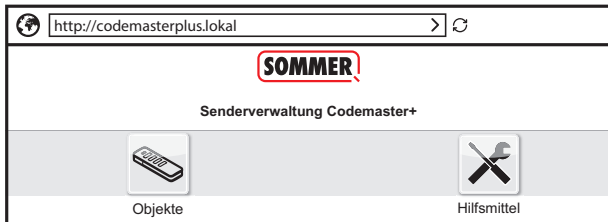


TIPP

Um die Benutzeroberfläche zukünftig schneller aufrufen zu können, kann im Browser ein Lesezeichen erstellt werden.

Senderverwaltung

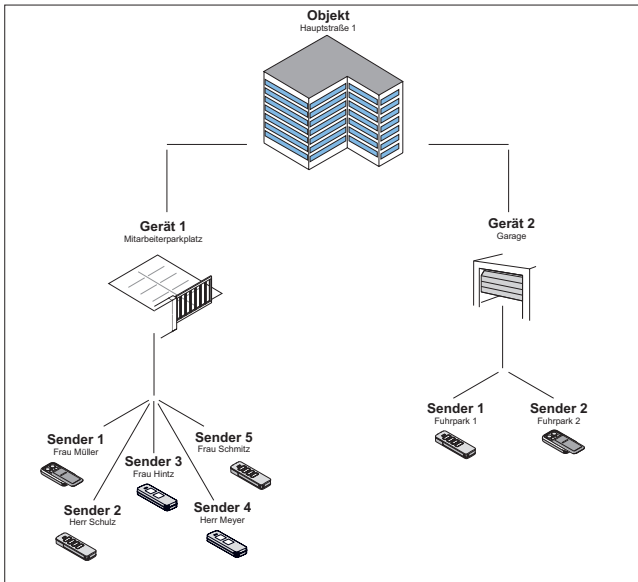
Startseite



Begriffserklärung:

Objekt	Eine über das Codemaster+ verwaltete Einheit, die mehrere Geräte (Antriebe oder Empfänger) beinhalten kann
Gerät	Ein Antrieb oder ein Empfänger, der einem Objekt zugeordnet ist und über das Codemaster+ verwaltet wird
Sender	Ein Funksender, der Befehle an ein Gerät sendet und über das Codemaster+ verwaltet wird

Senderverwaltung



Senderverwaltung

Bedienung der Benutzeroberfläche

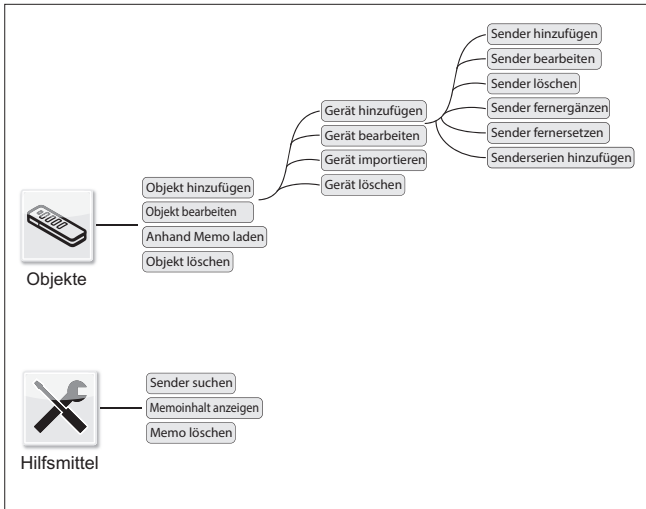
Die Bedienung der Benutzeroberfläche ist intuitiv und selbsterklärend gestaltet. Die verschiedenen Programmabläufe für die Konfiguration und die Verwaltung der Sender können durchgeführt werden, indem man einfach den Anweisungen und Vorgaben des Programms folgt. Die einzelnen Schritte, zum Beispiel zum Anlegen eines neuen Objekts, werden deshalb hier nicht Schritt für Schritt erklärt. Auf den folgenden Seiten werden nur Punkte und Begriffe erläutert, die sich evtl. nicht selbst erklären oder nicht jedem Nutzer von Anfang an bekannt sind.

Sollten Schwierigkeiten bei der Nutzung des Codemaster+ auftreten, bitte an den Fachhandel oder die Technische Hotline der Firma SOMMER Antriebs- und Funktechnik GmbH wenden.

“ Techn. Hotline:
0900 1800 150 (0,14,- / Min aus dem deutschen Festnetz / Mobilfunkpreise abweichend)

Senderverwaltung

Programmstruktur



Senderverwaltung

Anhand Memo laden

Öffnet das Gerät, das dem in das Codemaster+ eingesteckten Memo zugeordnet ist, mit einem Klick.

Gerät importieren

Geräte, die bisher nicht über Codemaster+ verwaltet wurden, können nachträglich importiert werden um sie zukünftig über das Codemaster+ zu verwalten.

Sender hinzufügen



HINWEIS



- ▶ Um einen Sender hinzuzufügen ist ein Memo erforderlich. Memo auf Codemaster+ aufstecken s. Seite 26
- ▶ Um einen Sender hinzuzufügen, muss ein Objekt angelegt und ein Gerät hinzugefügt werden

Einem Gerät einen Sender hinzufügen.

1. Objekt öffnen.
 2. Gerät öffnen.
 3. Memo in Codemaster+ einstecken.
 4. **Sender hinzufügen** auswählen.
- ⇒ Der weitere Ablauf ist abhängig von der gewünschten Konfiguration des Senders und kann Schritt für Schritt, entsprechend den Möglichkeiten, die in der Benutzeroberfläche angeboten werden, durchgeführt werden.

Senderverwaltung

Sender bearbeiten

Einen bereits bekannten Sender bearbeiten, indem z.B. eine zusätzliche Taste eingelesen wird, ein weiterer Funkkanal genutzt wird etc..

1. Objekt öffnen.
2. Gerät öffnen.
3. Gewünschten Sender markieren
4. **Sender bearbeiten** auswählen.

⇒ Der weitere Ablauf ist abhängig von der gewünschten Konfiguration des Senders und kann Schritt für Schritt, entsprechend den Möglichkeiten, die in der Benutzeroberfläche angeboten werden, durchgeführt werden

Sender löschen

Einen Sender gezielt aus einem Gerät löschen

1. Objekt öffnen.
2. Gerät öffnen.
3. Gewünschten Sender markieren
4. **Sender löschen** auswählen.

Senderverwaltung

Sender fernergänzen

Einem Gerät einen weiteren Sender hinzufügen, ohne vor Ort beim Objekt zu sein.

1. Objekt öffnen.
2. Gerät öffnen.
3. **Sender fernergänzen** auswählen.

⇒ Der weitere Ablauf ist abhängig von der gewünschten Konfiguration des Senders und kann Schritt für Schritt, entsprechend den Möglichkeiten, die in der Benutzeroberfläche angeboten werden, durchgeführt werden.

4. **Daten an Sender übertragen** auswählen.

⇒ Wenn kein weiterer Befehl fernergänzt werden soll

5. Sender an den Betreiber des Gerätes schicken.

6. Beliebige Sendertaste vor Ort (innerhalb des Empfangsbereiches des Gerätes) drücken.
⇒ Neuer Sender ist beim gewünschten Gerät eingelernt

Einen weiteren Befehl fernergänzen



HINWEIS

Pro Sender können maximal 4 Befehle fernergänzt werden.

Einem Kanal eine zusätzliche Sendertaste zuordnen.

1. Gerät markieren
2. **Weiteren Befehl fernergänzen** auswählen.

Senderverwaltung

⇒ Der weitere Ablauf ist abhängig von der gewünschten Konfiguration des Senders und kann Schritt für Schritt, entsprechend den Möglichkeiten, die in der Benutzeroberfläche angeboten werden, durchgeführt werden

3. Daten an Sender übertragen auswählen.

⇒ Wenn kein weiterer Befehl fernergänzt werden soll.

Wenn der Sender an mehr als einem Gerät fernergänzt werden soll, kann die Option **Sender an weiterem Gerät fernergänzen** ausgewählt werden.

Sender in weiterem Gerät fernergänzen



HINWEIS

Pro Sender können maximal 4 Befehle fernergänzt werden.

1. Sender in weiterem Gerät fernergänzen auswählen.

2. Objekt öffnen.

3. Gerät öffnen.

⇒ Der weitere Ablauf ist abhängig von der gewünschten Konfiguration des Senders und kann Schritt für Schritt, entsprechend den Möglichkeiten, die in der Benutzeroberfläche angeboten werden, durchgeführt werden

4. Daten an Sender übertragen auswählen.

⇒ Wenn kein weiterer Befehl fernergänzt werden soll.

Senderverwaltung

Sender fernersetzen

An einem Gerät einen bekannten Sender ersetzen, weil z.B. der frühere Besitzer diesen bei Auszug nicht an die Verwaltung zurückgegeben hat.

Wie beim Punkt „fernergänzen“ ist es auch beim „fernersetzen“ nicht notwendig, vor Ort beim Objekt zu sein.

1. Objekt öffnen.
2. Gerät öffnen.
3. Gewünschten Sender markieren
4. **Sender fernersetzen** auswählen.
5. Geräte markieren, an denen der Sender fernersetzt werden soll
(Wenn der Sender mehreren Geräten zugeordnet ist).



HINWEIS

Ein Sender kann max. in 4 Geräten fernersetzt werden.

6. **Daten an Sender übertragen** auswählen.

⇒ Wenn der Sender in keinem weiteren Gerät fernersetzt werden soll

7. Sender an den Betreiber des Gerätes schicken.

8. Beliebige Sendertaste vor Ort (innerhalb des Empfangsbereiches des Gerätes) drücken.

⇒ Neuer Sender ist beim gewünschten Gerät eingelernt

⇒ Alter Sender ist aus dem Gerät gelöscht

Senderverwaltung

Senderserien hinzufügen



HINWEIS



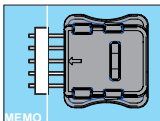
Um Senderserien hinzuzufügen ist ein Memo erforderlich.
Memo auf Codemaster+ aufstecken s. Seite 26

An einem Gerät mehrere Sender hinzufügen, ohne die Konfiguration für jeden Sender separat durchführen zu müssen.

1. Objekt öffnen.
2. Gerät öffnen.
3. Memo auf Codemaster+ aufstecken Seite 26.
4. **Senderserien hinzufügen** auswählen.

⇒ Der weitere Ablauf ist abhängig von der gewünschten Konfiguration der Sender und kann Schritt für Schritt, entsprechend den Möglichkeiten, die in der Benutzeroberfläche angeboten werden, durchgeführt werden

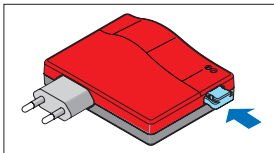
5. Daten auf Memo speichern.
6. Memo abziehen.



7. Memo auf Gerät aufstecken.
8. Gerät in Betrieb nehmen.

⇒ Sender sind bereit für die Nutzung

Memo auf Codemaster+ aufstecken



SOMMERsuite

Beschreibung

Bei der SOMMERsuite handelt es sich um eine Software zur Verwaltung der SOMMER Produkte SOMlink und Codemaster+.

Für beide Geräte stehen folgende Optionen zur Verfügung:

Updater

- Prüft, ob für das Produkt ein Firmware-Update zur Verfügung steht
- Lädt Updates auf den Computer herunter
- Überträgt Updates auf das jeweilige Produkt

Backup



HINWEIS



Der Betreiber des Codemaster+ ist selbst für die Datensicherung verantwortlich. Es wird empfohlen, regelmäßig Backups zur Sicherung der Daten zu erstellen.

- Funktion Backup erstellen:

Erstellt ein Backup der auf dem Codemaster+ gespeicherten Objektdaten und sichert es auf dem Computer.

- Funktion Backup wiederherstellen:

Stellt zuvor erstellte Backups auf dem Codemaster+ wieder her.

Voraussetzungen

Um SOMMERsuite installieren und nutzen zu können, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

- Wi-Fi-fähiges Endgerät mit MS Windows 7 oder höher
- Internetverbindung

Installation

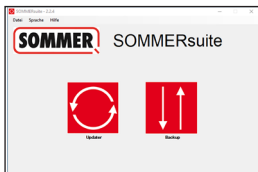
som4.me/sommersuite

1. Den Link anklicken und die SOMMERsuite herunterladen.
2. SOMMERsuite installieren.

SOMMERsuite

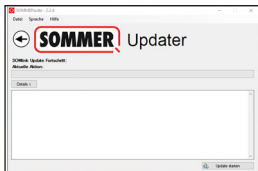
Updater

1. SOMMERsuite starten.

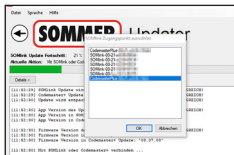


2. Schaltfläche „Updater“ auswählen.

i Internetverbindung muss bestehen!



3. Auf „Update starten“ klicken.



4. Das Gerät, das ein Update erhalten soll, auswählen.



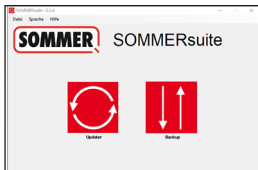
5. ggf. Passwort eingeben und mit „OK“ bestätigen.



⇒ Update-Prozess wird automatisch durchgeführt

SOMMERsuite

Backup erstellen



1. Schaltfläche „Backup“ auswählen.



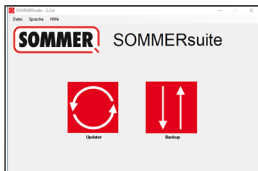
2. Das Gerät, für das ein Backup erstellt werden soll, auswählen.
3. Auf „Backup erstellen“ klicken.



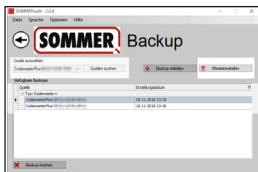
- ⇒ Backup-Prozess wird automatisch durchgeführt
- ⇒ Datensatz erscheint in der Liste

SOMMERsuite

Backup wiederherstellen



1. Schaltfläche „Backup“ auswählen.



2. Das Gerät, auf dem die Daten wiederhergestellt werden sollen, auswählen.
3. Den gewünschten Datensatz aus der Liste auswählen.
4. Auf „Wiederherstellen“ klicken.



⇒ Daten werden auf das Gerät übertragen.

SOMMER Antriebs- und Funktechnik GmbH

Hans-Böckler-Straße 21-27

73230 Kirchheim

Germany

Telefon: +49 (0) 7021 8001-0

Fax: +49 (0) 7021 8001-100

info@sommer.eu

www.sommer.eu

© Copyright 2018

Alle Rechte vorbehalten